

## **International Conference ICL – September 21-23, 2011, in Piešťany, Slovakia**

### **Benchmarkingové fórum SCHOLA LUDUS v dobe informačných technológií (Benchmarking forum SCHOLA LUDUS in the IT Age)**

#### **Výzva na prihlasovanie odborných príspevkov**

*Benchmarking je metóda strategického manažmentu - porovnávanie najlepších pre stanovenie vlastnej a/alebo spoločnej progresívnej stratégie atď.  
Latinský názov SCHOLA LUDUS použil pôvodne Ján Ámos Komenský pre novú metódu učenia a učenia sa (1650-1654) zdôrazňujúc dôležitosť dobrých vzorov myslenia, autentického učenia a komunikácie. Presný preklad je škola hrou a voľne ho môžeme preložiť aj ako seriózne poznávanie s radosťou.*

SCHOLA LUDUS dostala pozvánku zorganizovať v rámci 14. medzinárodnej konferencie Interaktívne kolaboratívne učenie sa ([www.icl-conference.org](http://www.icl-conference.org)) a 11. medzinárodnej konferencie Virtuálna Univerzita (<http://virtuni.eas.sk/>) sekciu SCHOLA LUDUS v dobe IT. Rozhodli sme sa túto sekciu pojať ako benchmarkingové fórum s cieľom identifikovať najlepšiu prax a trendy pre oblasť vzdelávania.

Benchmarkingové fórum SCHOLA LUDUS in the IT Age je jedinečnou príležitosťou pre odborníkov z rôznych oblastí, t.j. aj pre tých, ktorí nie sú IT špecialisti spolupodieľať sa na tvorbe novej paradigmy vedy a vzdelávania. Do programu budú zaradené len recenzované príspevky týkajúce sa rôznych aspektov vzdelávacích portálov a/alebo čiastkových vzdelávacích formátov, hier, funkčných programov alebo článkov zameraných prednostne na systematické neformálne učenie sa a učenie zodpovedajúce modernej vede v dobe informačných technológií.

Zborník vybraných príspevkov bude na CD a príspevky budú citované v ISI Proceedings (Thomson Reuters' Conference Proceedings Citation Index) a IEEE Explore.

Existuje veľa vynikajúcich dielčích aktivít, reálnych a virtuálnych, ktoré podporujú rozvoj vedeckej kultúry a technologických inovácií neformálnym učením. A je tu aj naliehavá potreba principiálnych zmien vo vzdelávaní vyvolaná súčasným vedeckým poznaním a IT komunikáciou. Predstavte svoju najlepšiu prax druhým. Porovnajte sa s druhými. Spolu zvážime a odporučíme ďalšie postupy pre tvorbu efektívnych programov, aby učenie sa a učenie zodpovedalo potrebám a záujmom jednotlivcov aj doby.

#### **Prečo benchmarking forum SCHOLA LUDUS**

Na základe informačných technológií sa rozvinul e-learning, ktorý spravidla aplikuje lineárne postupy učenia. Na základe informačných technológií sa však stále jasnejšie vynára aj zásadná zmena organizácie vedy v zmysle samoorganizácie komplexných dynamických systémov, označovaná ako "Science 2.0" (<http://www.iiis2010.org/wmsci/Website/AboutConfer.asp?vc=37>), s ktorou súvisí aj naliehavá potreba novej vedy o poznávaní a nového dizajnu vzdelávania. Stojíme pred výzvou

- vytvoriť vzdelávanie budúcnosti v súlade s vedou budúcnosti
- zabezpečiť prechod zo súčasnej paradigmy poznávania do novej.

Výzva je provokačná, pretože aj nová veda, aj nová veda o poznávaní sú vo vývoji.

## **International Conference ICL – September 21-23, 2011, in Piešťany, Slovakia**

V posledných rokoch sa na rôznych úrovniach vzdelávania rozvíjajú *seriózne hry (serious games)*. Názov nového vzdelávacieho prístupu je odvodený od hrania s poznáním. Cieľom je zatriktívnenie vzdelávacieho procesu. Seriózne hry sú “nerekreačné aplikácie”, ktoré využívajú technológie vytvorené pre „rekreačné počítačové hry“ a virtuálne svety (trojrozmerné prostredia, do ktorých sa vnárame). Využitie technológií vyvinutých pre zábavu v oblastiach ako sú vzdelávanie, zdravotníctvo a životné prostredie, predstavujú pre odbornú akademickú a priemyselnú komunitu nové možnosti a výzvy, ktoré sú aj technologické aj spoločenské. **Benchmarking Forum SCHOLA LUDUS in the IT Age** je ponukou pre medzinárodnú vedeckú komunitu spoločne zhodnotiť možnosti a dosah tejto skutočne transdisciplinárnej oblasti. Hlavným cieľom fóra je navrhnúť, skúmať a vyberať tie najlepšie nové metodológie, rámce a teórie na podporu moderných vyučovacích metód.

Fórum je inšpirované aj Projektom slovenského centra vedy pre všetkých SCHOLA LUDUS ([www.scholaludus.sk](http://www.scholaludus.sk)). Projekt sa rozvíjal na Fakulte matematiky, fyziky a informatiky Univerzity Komenského v Bratislave. Nositeľom projektu je občianske združenie SCHOLA LUDUS, ktoré realizuje aj putovné interaktívne výstavy, vedecko-popularizačné moduly s vedeckým divadielkom, tvorivo-objavnou dielňami a serióznymi hrami a súťažami s reálnymi objektmi. Len originálne putovné výstavy SCHOLA LUDUS navštívilo cez 2 milióny návštevníkov. SCHOLA LUDUS bola v deväťdesiatych rokoch zaradená medzi Projekty 2000+ UNESCO pre rozvoj vedecko-technologickej gramotnosti. Hlavnou súčasťou SCHOLA LUDUS je vybudovať *virtuálne centrum vedy* ako otvorený vzdelávaci a vedu popularizujúci portál pre každého. Vytvorenie virtuálneho centra vedy je tiež čiastkovým cieľom nadnárodného projektu *SEE Science* ktorého hlavným cieľom je podpora inovácií. Ďalší partneri sú z Rakúska, Bulharska, Grécka, Maďarska, Talianska, Rumunska.

### **Organizačný výbor pre benchmarkingové fórum SCHOLA LUDUS in the IT Age**

Katarina Teplanova, SCHOLA LUDUS Bratislava, Slovakia [katarina.teplanova@fmph.uniba.sk](mailto:katarina.teplanova@fmph.uniba.sk)  
Andrej Ferko, Comenius University Bratislava, Slovakia [andrej.ferko@fmph.uniba.sk](mailto:andrej.ferko@fmph.uniba.sk)  
Silvester Czanner, University of Manchester, United Kingdom [S.Czanner@warwick.ac.uk](mailto:S.Czanner@warwick.ac.uk)  
Mikulas Huba, Slovak University of Technology in Bratislava, Slovakia [mikulas.huba@stuba.sk](mailto:mikulas.huba@stuba.sk)

---

### **ICL General Chair**

[Michael E. Auer](#), Carinthia Tech Institute Villach, Austria

### **ICL 2011 Conference Chair**

[Mikuláš Huba](#), Slovak University of Technology in Bratislava, Slovakia

### **International Chairs:**

Africa [Rhena Delpert](#), University of Pretoria, South Africa

Asia [Kumiko Aoki](#), Open University, Japan

Australia/Oceania [John Sandler](#), Telstra Corp. Melbourne, Australia

Latin America [Arthur Edwards](#), Universidad de Colima, Mexico

Middle East [A.Y. Al-Zoubi](#), PSUT Amman, Jordan

North America [David Guralnick](#), Kaleidoscope Learning New York, USA